


舞厅灯光自动控制系统操作说明

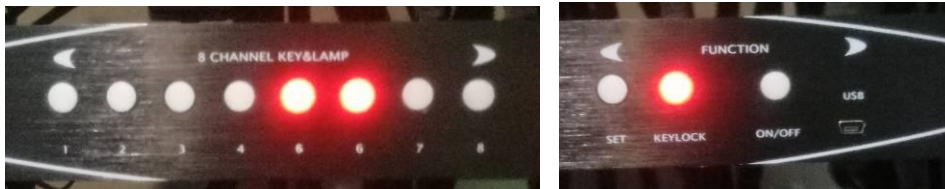
一、 各版本系统简介：

本系统软件无需安装，即为所谓的绿色版、免安装版；只需直接双击文件夹内的主程序  即可运行。

舞厅播放器

- 1、 试用版：从网上下载到的版本即为试用版，试用版不能控制灯光设备，软件与正式版功能基本一致，并且有使用次数限制，不能保证系统稳定运行；
- 2、 播放器专用版：不能控制灯光设备，只能使用舞曲播放功能，一次购买终身免费升级并提供技术支持，系统安全稳定；
- 3、 灯光自动控制系统普通灯光版：支持自动控制 16 路普通灯光设备，可理解为输出 16 路智能电源，与灯光设备用三角插头进行连接，实现灯光自动控制，软件与硬件整体销售；
- 4、 灯光自动控制系统 DMX 电脑灯灯光版：支持自动控制 8 路普通灯光及一个区的 DMX 电脑灯，支持的灯光设备数量为 16 通道的设备 32 台；

二、 硬件部分操作说明：



- 1、 面板按钮说明：1-8 八路输出带灯按钮：SET 设置；KEYLOCK 键锁；ON/OFF 总开关；
- 2、 在 KEYLOCK 灯为红色时为按键锁定状态，长按该按钮 3 秒，KEYLOCK 变为绿色，为按键解锁状态；
- 3、 八路输出状态 LED 指示，开启时亮，在按键为解锁状态时，可以单独控制该路的开关；
- 4、 SET 设置键，在按键为解锁状态时，可进行一些设定，不建议客户使用，会造成灯光不能自动控制；
- 5、 ON/OFF 键，在按键为解锁状态时，可控制路电源全开或全灭；
- 6、 恢复出厂设置：先在断电的状态按住 ON/OFF 键，然后上电，SET 灯变为闪绿灯后，松开 ON/OFF 按键，即可恢复出厂设置。
- 7、 接入电源时注意：L-火线接棕色线，N-零线接蓝色线，G-地线接黄绿

色线。

8、电源控制器与电脑的联接 将与电脑连接的 485 接头输出的 RS485_A、RS485_B 与设备的 RS485_A、RS485_B 依次对应连接起来即可；

电脑串口---485 转换头----设备 A-----设备 B

9、DMX 与设备及电脑的联接：

电脑 USB 口----DMX 控制器----灯光设备的接线插头（或 DMX512 信号放大器的输入）

10、注意事项：电脑如果自带串口（RS232），则需要购买 RS232 转 RS485 接头，如电脑无串口（RS232），则需要购买 USB 转 RS485 线，或购买 USB 转 RS232 线加 RS232 转 RS485 接头，其中 USB 转换线需安装对应的驱动程序；USB 转换线切记不可使用 PL-2303 芯片的，会造成电脑死机。

三、 软件部分操作说明：



1、 程序主界面简要说明：

视频播放窗口：当播放视频文件时该窗口显示视频，当播放音频文件时该窗口显示一个特定的图片或 LRC 格式的歌词；

日期时间：显示电脑系统当前的日期与时间；

场次列表：显示所有的场次；

播放列表：显示选定场次的播放列表具体内容；

提示信息：显示软件设定的一些信息；

控制按钮：有上一曲、下一曲、播放/暂停、停止

2、 《首页》操作方法：

本系统舞曲排列采用框架式结构：即排列场次时只排列舞曲风格的框架，不指定具体的舞曲；框架排列好后再进行具体舞曲的选择，这样设计是因为舞厅正常情况下每个场次曲风的框架是几乎永远不变的，日常所变化的只是更换具体的舞曲，这样的话场次一但排好后，日常不需要进行改变，省时省力；

新建一个场次：注意，一定要先设置曲风库，后进行场次排列；曲风库设置说明在后面。

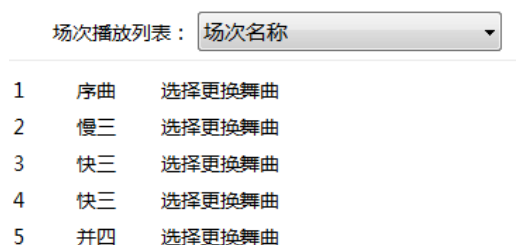
在场次列表空白地方点右键，选择《新建场次》；输入场次名称后即可新建一个空白的场次；（注意此时场次内无任何内容，播放列表内为空白）

为这个场次添加曲风：在场次列表中选择该场次，点右键，选择《本场次曲风编辑》或在播放列表中点右键，选择《曲风编辑》，出现曲风编辑窗口；



在场次曲风列表中点右键进行本场次的曲风框架编辑，第一个一定要选择“序曲”，最后一个选择“尾曲”，因为当设置定时开场时，只有第一个为序曲时才会使用序曲自动循环播放，直到定时时间到达后自动进入下一曲，正式开始舞曲播放；最后一曲选择“尾曲”的作用是当播放尾曲（尾曲可选择一首萨克斯“回家”），让客人知道本场舞会要结束了；

当一个场次编辑完成，即可关闭本窗口。（在曲风标题上点右键可进行插入、修改、删除等操作，以方便舞曲的编辑），关闭后播放列表会变成无具体舞曲的曲风框架。



此时因为无具体舞曲，是无法进行播放的，需要您逐个添加舞曲，方法是：在对应要添加的曲风处点右键，选择《更换本舞曲》，然后选择舞曲的路径进行选择具体的舞曲；全部完成后，一个新的场次即创建完毕；

场次列表点右键可进行场次的重命名、删除，另存场次可对场次进行复制，可快速创建一个新的场次，只需对场次的曲风进行修改即可；

播放一个场次的舞曲

首先选择要播放场次，可在场次列表中双击场次标题，或在场次播放列表选择框中选择：



播放舞曲：分为四种：

第一种：选择界面右上角的定时开场按钮，设置开场时间后进行播放，序曲会自动循环，要给序曲选择一首轻音乐，让未正式开场前、客人来了不至于冷场；



第二种：点控制按钮中的播放按键，此时系统会开始播放列表中的第一首，即序曲，但此方法播放时序曲不会自动循环，序曲播放结束会直接播放下一首；

第三种：在播放列表中双击要播放的舞曲；

第四种：在播放列表中选择要播放的舞曲点右键，选择《播放舞曲》。

注意事项：本软件选择舞曲后，软件只是记录了该舞曲在电脑中储存的位置，也已经说软件只是记住的舞曲的地址，因此如果播放列表排列好后，人为改变的舞曲在电脑中的储存位置后，播放时会出现找不到舞曲的现象。另外，切记不可选择 U 盘上的舞曲，不然 U 盘拔掉后，舞曲全找不到了。

其它说明：

视频播放窗口的全屏播放：双击可进行全屏和非全屏的转换，全屏时可接投影机。在视频播放窗口点击右键，点击悬浮窗口可以将窗口悬浮。

将本文件夹放置在一个特定的目录下，选择“舞厅播放器”，点右键，选择“发送到 - - 桌面快捷方式：”无需安装；

本系统支持视频、音频等各种格式的媒体文件，支持 LRC 格式歌词的同步

播放，画面可全屏播放，在视频、画面区域鼠标双击左键即可全屏或退出全屏；

以下部分功能普通客户不建议使用和修改，如有一定的电脑操作基础可进行使用：

“zhiyuan”文件夹内存放的图片“geci.bmp”为歌词背影，客户可进行更换，但必须使用 bmp 格式的图片，并且文件名与原图片一致，并尽量使用高分辨率的图片，否则影响效果，普通客户不建议修改。

“zhiyuan”文件夹内存放的“ypwb.lrc”为无歌词时调用的提示文字，客户可修改作为广告使用，但客户需掌握 LRC 歌词文件的制做方法，普通客户不建议修改。

3、《设置》操作说明；

在曲风库的列表内右键单击可进行曲风库的修改，比如如果舞厅对应慢四需要两种灯光风格时，可在曲风库中再添加一个慢四 2 进行区别。注意，一定要先设置曲风库，后进行场次排列；

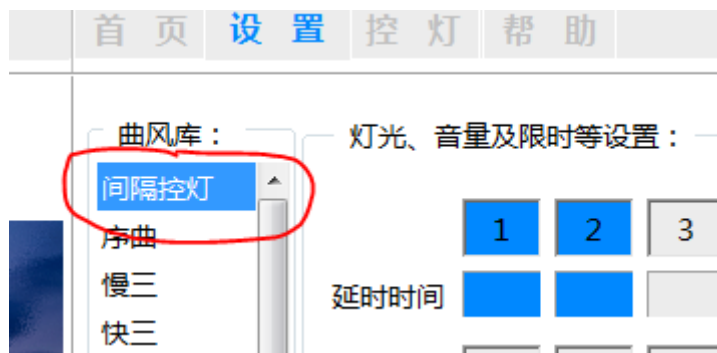
具体曲风的灯光及其它设置：

先选择要设置的曲风：然后进行灯光、音量、限时时间的设置。设置会自动保存；

普通灯光为 16 路，8 路的客户只设置前 8 路即可；设置方法为点击对应的通道按钮，蓝色为开灯，灰色为关灯，通道按钮下面的编辑框内可输入延时时间，单位为秒，蓝色为延时开灯，灰色为延时关灯；

DMX 程序选择相应的程序，不需要时可选择《不使用 DMX 灯光程序》，后面的延时时间可选择，单位为秒，可设定 DMX 灯光程序开始的延时时间。

间隔时间可自行选择，但注意如果选择的间隔时间，如间隔时间不为零时则必须对间隔控灯进行设置，否则会出现舞曲间隔时黑场；



如需对曲风库名称进行添加、修改，则在曲风库框内单击右键，弹出菜单后进行相应的修改。



4、《控灯》操作说明；

本部分为灯光调试或特殊情况时手动控制灯光的；

分为两部分，上半部分为普通灯光的控制，操作时单击对应的灯光通道按钮即可；

下关部分为 DMX 电脑灯的手动播放灯光程序，选择要播放的灯光程序后点击《播放程序》即可；

选择灯光程序后点右键可进行其它操作；

重要部分：DMX 程序录制

本系统对电脑灯的自动控制是通过事先录制实体手动控制台输出的控灯信号并保存为灯光程序，播放舞曲时自动调用相应的灯光程序来实现自动控灯的，所以 DMX 灯光程序录制最为重要。

首先要请灯光师进行调灯，为不同风格的曲风编制好不同的灯光程序并进行储存，存在实体控制台内；由灯光师配合进行灯光程序的录制。

录制灯光前将控制台的输出信号连接到信号放大器的输入接口，将本系统 USB 的 DMX 硬件的输出线也接到信号放大器的输入接口，然后点击《DMX 程序录制》按钮，再点击〈开始录制〉，输入名称，但先不要点〈确定〉，由灯光师开始播放灯光程序，点击〈确定〉，录制完成后点击〈停止录制〉即可，如果灯光程序是循环的，则录制时长为 30 秒即可（因为本系统会自动循环播放灯光程序），如灯光程序为不循环，则录制时长一定要大于舞曲长度，比如说本舞厅所有舞曲不会超 5 分钟，则录制为 6 分钟即可；灯光程序是否为循环请咨询灯光师。注意不可在灯光师未开始播放灯光程序前点开始录制，否则会出现本系统灯

光程序播放，循环开始时出现黑灯，灯光中断等情况；另外如果按照 30 秒录制时灯光出现每 30 秒灯光乱闪一下的情况可重新录制长时间（大于舞曲长度）的灯光程序。如操作过程中发现问题时请咨询本系统的技术支持。

5、《帮助》操作说明；

点击《访问官网》可打开本系统的官方网站；

二维码为售后技术支持的微信；

点击《成为正式版》可进行软件注册。

其它未尽事项请咨询本系统的技术支持。

仙人掌软件工作室
2017 年 12 月于山西